**TIPURI DE ERORI:**

* **SYNTAX ERROR**
  + Apare cand ceva e scris gresit
* **MEMORY VIOLATION ERROR**
  + Apare cand vrem sa accesam o parte din memorie care nu exista
  + De obicei apare cand ne referim la memorie
* **RUN-TIME-ERROR**
  + Apare daca eroarea este in timpul executiei (impartire la 0)
  + Apare si daca rezultatul unei impartiri nu incape pe dimensiunea mai mica (w:b!=b)

**Exemple des intalnite**:

1. Mov [a],10; Aici ar trebui sa specificam dimensiunea lui [a]
2. Mov [a],[b]; Nu putem avea 2 operanzi din memorie intr-o instructiune
3. Mov ebx,12312; un nr random

Mov byte[ebx],12; Aici DS:EBX probabil nu e o adresa valida, deci va genera erroare

1. Mov ax, 10

mov bl,0

div bl; Aici avem impartire la 0

1. Jmp start; Daca start este foarte departe: mai mult de 128 de octeti de cod, atunci va genera erorare
2. Daca avem redefinire de etichete
3. Daca avem scadere de etichete care nu sunt in acelasi segment de cod daca cel din care se scade, nu este in acelasi segment cu expresia
   * A-incepe da eroare daca expresia e in segmentul de date, dar e ok daca expresia e in segmentul de cod
   * Incepe-A da erare daca expresia e in segmentul de cod, dar e ok in segmentul de date
   * Incepe o eticheta cod
   * A o eticheta din segmentul de date
4. Daca avem expresii care nu au sens:
   * Impartirea unei adrese la 2
   * Sa folosim in expresii valori care nu sunt constante: (exceptie la offset)
     + Mov eax,ebx+2